**WNIOSEK**

**NA ZAJĘCIE TERENU STANOWIĄCEGO WŁASNOŚĆ GMINY KISIELICE PRZEZ „WESOŁE MIASTECZKO”/CYRK/IMREZY ROZRYWKOWE\***

1. Dane przedsiębiorcy – właściciela lub zarządcy „wesołego miasteczka”/cyrku/ imprezy rozrywkowej\* z którym ma być zawarta umowa:

*- należy podać osobę reprezentującą przedsiębiorcę.*

a) Nazwa przedsięwzięcia: ………………………………………………………………..

b) Imię/imiona, nazwisko/a Przedsiębiorcy/ów: ……………………………...…………...

Adres zamieszkania/zakładu głównego:…………………………………………………….

c) Pełna nazwa Przedsiębiorcy/Instytucji: ………………………………...………………

Adres siedziby: …………………………..………………………………………………….

d) Imię/imiona, nazwisko/a os. fizycznej niebędącej Przedsiębiorcą:……………..……… …………………...……adres zamieszkania: …………………………………………..

PESEL .................................................................................................................………

e) Numer telefonu kontaktowego/fax: …………………...……….……………………….

2. Propozycja lokalizacji wesołego miasteczka/cyrku/ imprezy rozrywkowej\*:

…………………………………………………………………………………………………

Powierzchnia zajęcia: …………….m2.

3. Nagłośnienie: TAK/NIE\*

4. Czas pobytu „wesołego miasteczka”/cyrku/ imprezy rozrywkowej\*:

od dnia ………………… do dnia ………………………

5. Osoba odpowiedzialna za nadzór nad prawidłowym przebiegiem „wesołego miasteczka”/cyrku/ imprezy   
   
 rozrywkowej\*: ………………….....................…………………………………..…….

6. Liczba miejsc w namiocie cyrkowym: ……………………………………………………….

……………….……………………………

( podpis/y wnioskodawcy/ów)

\*niepotrzebne skreślić

**Załączniki do wniosku: \*)**

1. Zaświadczenie o aktualnym wpisie do ewidencji działalności gospodarczej lub   
   z poświadczeniem jego aktualności przez właściwy organ,
2. Opis aktualny z Rejestru prowadzonego przez Krajowy Rejestr Sądowy lub innego właściwego Rejestru,
3. Umowa ubezpieczenia od odpowiedzialności cywilnej z tytułu prowadzenia działalności gospodarczej,
4. Pełnomocnictwo do reprezentowania wnioskodawcy, a w szczególności do zawarcia oraz odbioru umowy, jeżeli wnioskodawca jest reprezentowany przez inna osobę.

\*niepotrzebne skreślić